



Matériel :

- 1 Tablette

- Application ScratchJr

- Touches :

Objectif :

Programmer *Scratch* à marcher de gauche à droite, à faire une pirouette et à s'éloigner.

Marche à suivre :

1. Place Scratch tout à gauche de l'écran.
2. Sélectionne la touche *Start* et place-la sous le cadre.
3. Pour compléter la suite du programme, place les touches à droite des précédentes.
4. Pose la touche pour se déplacer à droite. Inscris-la 6 fois.
5. Sélectionne la touche pour sauter 2 fois.
6. Prends la touche pour que Scratch tourne sur lui-même par la gauche. Scratch doit finir son tour en revenant tout droit.
7. Sélectionne la touche pour monter et celle pour diminuer de taille.
8. Accorde les deux. Pour ce faire, utilise une parenthèse orange et répète cette boucle 10 fois.
9. Bravo ! Enfin, place la touche rouge pour finir le programme.
10. Bonus : Trouve la touche qui permet à Scratch de reprendre sa taille normale. Place-la juste après la touche *Start*.